

Instituto María Auxiliadora

Juego en la Educación
Inicial

Prof. María Esther
Macrino

2015

2015

A lo largo de la cursada de la unidad curricular Juego en la Educación Inicial, las alumnas fueron realizando distintos trabajos prácticos referidos a los contenidos desarrollados: juegos tradicionales, marco teórico sobre importancia y características del juego, juegos de crianza, juegos de exploración, juego simbólico y dramático, juegoteca. Cada trabajo debía tener un formato distinto; entre otros podía ser: Cuento, collage, relato, organizador gráfico, entrevista y una extensión no mayor a dos carillas. Como cierre del espacio curricular, las alumnas tuvieron que presentar un juego o juguete realizado con material descartable en el cual incluyeran los distintos trabajos prácticos realizados durante la cursada. Esta actividad fue considerada, al igual que cada trabajo, como instancia evaluativa. Las alumnas aprendieron y compartieron sus saberes a través de la realización de los trabajos, el diseño y exposición de su juego o juguete. En un clima distendido, alegre, se realizó lo que comúnmente llamamos evaluación final, (sin la connotación de nervios, tensión que lamentablemente esta instancia aún en muchos casos sigue teniendo). Al jugar se obtenía un trabajo del cual los alumnos tenían que hablar sobre el marco teórico de ese trabajo pudiendo interactuar entre ellas luego se realizó un plenario de autoevaluación. Dar la posibilidad a los alumnos de construir y producir saberes, dar la posibilidad de evaluar en el sentido de apreciar sus logros, orientar sus dificultades y permitir expresarse, es poder darnos cuenta que el cambio de ciertas actividades escolares anquilosadas es posible. Solo se trata de empezar. Compartimos los trabajos de cierre de Juego 2015

**Diseñadoras
de Juegos y
Juguetes.
Integrando
lo
aprendido**



Grúa

Alumna : Sosa Collado, María de los Ángeles

En el interior, posee un tornillo, donde al girar la manija, se enrolla el hilo. La manija es de una ventanilla de auto. El hilo atraviesa el tubo de soda y la botella, levantando así un gancho. Por dentro una lata refuerza la estructura. Por fuera, está protegida por cajas. Los

“containers” son cajas de café o de tostadas, forradas con papel de diario en cuyo interior están los trabajos prácticos realizados durante el cuatrimestre Según la caja que agarren, es el práctico que le toca compartir. Se toman por unos aros realizados con plástico de los productos alimenticios como pan lectal.

Mariposa

Alumna Seguel, Carolina

Juego: versátil, puede ser utilizado como móvil o marioneta.

Materiales: papel radiográfico (placas de acetato), papel de colores, lana, algodón, espiral de cuaderno A4, dos tubos plásticos de sifón de soda, tanza de nylon transparente, cintas.

Vamos a pescar

Alumna_Chen, Valeria

Comencé haciendo los pescaditos con cartón, con tres moldes, dos de ellos forman los laterales de mi pescadito y una tercera tira es para unir estas dos partes dándole una forma tridimensional.

Paso a hacer el anzuelo que va en la boca de nuestro animalito con unos ganchitos de pelo, dándole forma circular con una pinza y pegándolo por dentro con cinta de papel. De esta manera tengo el pescadito armado, luego continuo haciendo la pecera donde van a estar estos divertidos amiguitos, con un tergopol que conseguí de una caja de microondas Tenemos el juego casi terminado, solo falta imaginar el agua donde van a estar nadando los pescados y lo



hice con una bolsa de nylon color celeste. Por último la caña de pescar la realicé con un caño porta cables que tenía, hice una perforación y le até una cinta para colgar el anzuelo que va a atrapar al pescadito, también hecho con un ganchito de pelo, dándole forma con una pinza y así termine este hermoso juego. AHORA SI... A JUGAR!

Con dos o más integrantes comenzaremos, cada uno tiene la oportunidad de pescar por un tiempo de 30 segundos, quien más pescaditos atrape gana y tiene que hablar acerca del trabajo práctico que está dentro de cada "pescadito" PREPARADOS, LISTOS... YA!



La Tortuga Ona

Alumna Pierangeli, Ana María

Esta simpática tortuguita, se puede realizar con materiales que encontramos en nuestros hogares.

Se puede hacer muy fácilmente, la base de su cuerpo, con cartón de pizza o de una caja, sus patas con la parte de abajo de la botella de gaseosa, el caparazón con papel mallé (engrudo con plasticota y diario), y la cabeza con una esfera de tergotol.

Este juguete se puede utilizar de diferentes maneras, como arrastre con un hilo, como juguete de encastre se ubican los cubos en base a la forma que se encuentran en el caparazón, o se abre parte del caparazón y el niño guarda sus demás juguetes. Para nosotras dentro de cada parte del caparazón estaban los trabajos prácticos.



La calculadora

Alumna García Paz, Paula

Está realizada con una caja de zapatos, forrada en papel aluminio, los números están realizados con cartón. Según el número es el trabajo práctico correspondiente

Juego Se puede jugar con 2 o más participantes; consiste en sumar, restar, multiplicar y dividir. En el caso que sea de dos cifras o más se juega con los dos números del resultado.

Juguete para los más chiquitos; para aprender los números. e iniciarse en aproximaciones cálculos sencillos

JUEGO DE AZAR

Alumna : MORELLI, MICAELA

Mi juego está hecho con cartón de cajas de raviolos y tubos de papel higiénico. Se juega con tapitas de bebidas.

Pueden jugar dos o más participantes, los mismos tomarán una tapita cada uno y las lanzarán. El juego tiene escritos números del 1 al 7 (cantidad total de trabajos prácticos que se presentaron con el juego) dentro de los círculos donde pueden ingresar las tapas. Gana el que emboque en el número más alto. Fue un placer haberlo hecho ya que mediante esta modalidad de estudio se aprenden las cosas de una forma más fácil y agradable.

Volamos en helicóptero

Alumna Ferraroti, Luciana Belén

Es un juguete que está hecho con cartón, el cual está forrado con papel afiche y atado con lana de color negro rosa. Como ventanas utilicé bolsa de residuo de color negro. Dentro están los trabajos escritos realizados Es un juguete versátil, ya que tiene varios usos. Puede utilizarse como un helicóptero que sirve para volar, un juego de encastre (porque el espacio lo permite) hasta colocarle un hilo y que sirva para arrastrarlo.

